

ESCAPE GAME & TEAM BUILDING

L'Œnologue *Disparu*

Où est passé Émile Lésime ? Résolez l'enquête avant qu'une cuvée unique — et un homme — ne disparaissent à jamais.



PARTICIPANTS
10 à 100



DURÉE
2h00



LIEU
Bordeaux & partout en France



FORMAT
Indoor • Ateliers simultanés



THÈME
Vin & Œnologie

LE CONCEPT

Une enquête dans les vignes, une cuvée à sauver

Émile Lésime, célèbre œnologue bordelais, a disparu à quelques heures de révéler une cuvée exceptionnelle. Il n'a laissé derrière lui que des indices éparpillés dans son chai — arômes mystérieux, cartes lacunaires, cryptex verrouillé, journal codé. À vos équipes de percer le mystère.

Le principe : **5 ateliers en rotation simultanée**, chacun mobilisant un sens ou une compétence différente. Chaque atelier livre un fragment du code final. À la clé de chaque réussite, un indice. À la clé de tous les indices... le coffre scellé d'Émile, et sa cuvée légendaire.

Un format idéal pour les **groupes de 10 à 100 personnes**, déployé en équipes compactes de 4 à 6 participants qui tournent d'atelier en atelier. Aucune connaissance en œnologie n'est requise — la curiosité suffit.



Ateliers sensoriels & intellectuels

Arômes à identifier, cartes à reconstituer, énigmes de dates, UV et encres invisibles — chaque atelier est une expérience en soi.



Un grand final collectif

Toutes les équipes convergent autour du coffre scellé. Le code combiné de 5 ateliers. Une seule équipe gagnante — une bouteille par membre.



Clé en main

Matériel, accessoires, animation et arbitrage fournis par COHAESIO. Aucune logistique à gérer côté client.

EN IMAGES

5 photos



• L'Œnologue Disparu — Escape Game Team Building Vin · COHAESIO Bordeaux

LES 5 ATELIERS

Cinq énigmes, cinq fragments du code

1

ATELIER 1 — 15 MIN

Les arômes du secret

Chaque équipe reçoit une série de **flacons aromatiques non identifiés**. Mission : reconnaître les arômes à l'aveugle et les classer dans les bonnes familles — fruité, boisé, floral. Le bon classement révèle un premier indice sur la disparition d'Émile.

2

ATELIER 2 — 15 MIN

Cartographie des vignes

L'équipe reçoit un **puzzle de la carte du domaine d'Émile** dont les pièces ont été dispersées. Une fois reconstitué, des coordonnées cachées entre les parcelles pointent vers la parcelle secrète — là où Émile travaillait la veille de sa disparition.

3

ATELIER 3 — 15 MIN

Cryptex & millésimes

Un **cryptex verrouillé** cache une étiquette portant la date de la cuvée secrète. Code d'accès : une série d'énigmes autour des grands millésimes bordelais — rébus de dates, classements historiques, codes œnologiques. La réponse est un millésime... à trouver.

4

ATELIER 4 — 15 MIN

La table de dégustation

Quiz flash visuel et sensoriel en mode compétition : **logos de châteaux, cartes des régions viticoles, formats de bouteilles** (magnum, jéroboam...). Chaque bonne réponse fait gagner des points permettant d'acheter un indice supplémentaire pour le grand final.

5

ATELIER 5 — 15 MIN

Le journal d'Émile

Le journal personnel d'Émile semble vierge. Munis d'une **lampe UV, de filtres colorés et d'une loupe**, les équipes font apparaître les messages cachés à l'encre invisible. Décryptés, ils révèlent le dernier fragment — le mot de passe final.

LE GRAND FINAL — 30 MIN

Le coffre d'Émile

Toutes les équipes se retrouvent autour du **coffre scellé d'Émile Lésime**. Le code est formé par la combinaison des fragments collectés dans les 5 ateliers — nul ne l'a en entier seul.

Les équipes **partagent, croisent et assemblent leurs indices**. La première équipe à ouvrir le coffre remporte la mise — et chacun de ses membres reçoit une bouteille issue de la cuvée secrète d'Émile.

CE QUE ÇA DÉVELOPPE

Les *compétences* mobilisées



Résolution de problèmes



Communication d'équipe



Observation & déduction



Gestion du temps



Collaboration & partage



Prise de décision rapide

LES PETITS PLUS

Ce qui fait la *différence*



Thème Bordeaux & vin

Ancrage local fort — idéal pour accueillir des clients en immersion dans la culture viticole bordelaise.



Vrai cryptex & accessoires

Matériel réel — cryptex, lampes UV, flacons aromatiques, cartes puzzle. L'immersion est totale dès les premières minutes.



Récompense au vrai sens du terme

L'équipe gagnante reçoit une bouteille par membre — souvenir concret qui prolonge l'expérience.



Ateliers simultanés

Pas de temps mort. Flux continu et dynamique — chaque équipe est active en permanence.



Clé en main

Installation, animation, arbitrage et démontage assurés. Vous n'avez qu'à mettre vos équipes en place.



Déployable partout

La salle de séminaire, le chai, le jardin... L'activité s'adapte à votre lieu avec une installation légère et rapide.

QUESTIONS FRÉQUENTES

Vous avez des *questions* ?

Faut-il connaître le vin pour participer ?

Non, **aucune connaissance en œnologie** n'est requise. L'activité est conçue pour être accessible à tous — la curiosité et l'esprit d'équipe suffisent amplement. Les énigmes sont ludiques, pas techniques.

Combien de personnes par équipe ?

Entre **4 et 6 participants par équipe**. Chaque équipe tourne de manière autonome sur les 5 ateliers. Pour les grands groupes, plusieurs sets d'ateliers sont déployés en parallèle.

Quel espace est nécessaire ?

Il faut une salle avec suffisamment de tables pour disposer les 5 ateliers distinctement. **Idéalement 80 m² minimum pour 25 participants** — COHAESIO évalue avec vous lors du devis.

L'activité est-elle adaptée à un événement client ?

Absolument. Le thème **œnologique et bordelais** en fait un choix idéal pour des soirées clients, des voyages incentive ou des séminaires de direction. L'ambiance est à la fois festive et culturelle.

Peut-on personnaliser le scénario ?

Oui. COHAESIO propose une **personnalisation du scénario**, notamment l'intégration de l'identité de votre entreprise ou d'un message spécifique dans les énigmes. Mentionnez-le lors de votre demande de devis.