

L'Héritage de Grand-Père

Une aventure d'équipe immersive au cœur du monde viticole — seul un domaine peut hériter du domaine.



PARTICIPANTS
10 à 2 000



DURÉE
1h00 à 2h30



LIEU
Partout en France



FORMAT
Ateliers en rotation



THÈME
Univers viticole

LE CONCEPT

Devenez *héritier du domaine*

Grand-Père vient de disparaître et a laissé derrière lui son **domaine viticole**. Pour en hériter, une seule condition : être la meilleure équipe lors des épreuves inspirées du savoir-faire du vigneron. Sans aucun prérequis en œnologie, chaque participant trouve sa place dans un atelier qui correspond à sa personnalité.

Les équipes passent successivement par des **ateliers en rotation**, chacun extrait de la vie du vigneron — chaîne d'embouteillage, assemblage parfait, reconnaissance des vins et de la vigne, roulé de barriques, quiz sur le domaine. À chaque étape, les points s'accroissent et le classement évolue.

En fin d'aventure, **l'équipe gagnante est solennellement désignée héritière du domaine** de Grand-Père — un titre symbolique et festif qui clôture l'aventure dans la bonne humeur et l'émotion.



Une narration immersive

L'histoire de Grand-Père plonge les participants dans un univers de domaine viticole familial — le cadre crée immédiatement un attachement émotionnel au scénario.



Ateliers en rotation

Chaque équipe passe par tous les ateliers à tour de rôle. La gestion du temps et de la stratégie entre ateliers est aussi déterminante que les performances dans chaque épreuve.



Aucun prérequis en œnologie

Les épreuves mêlent habileté, coordination, mémoire et culture. Tout le monde peut exceller — même sans s'y connaître en vin.

EN IMAGES

4 photos



Photos de l'activité L'Héritage de Grand-Père — COHAESIO

LE DÉROULÉ

L'aventure en 5 étapes

1

ÉTAPE 1

Accueil & Mise en situation

L'animateur raconte l'histoire de Grand-Père et de son domaine viticole. **Le contexte narratif est posé** : hériter du domaine exige de maîtriser tous les aspects du savoir-faire du vigneron. Les équipes se forment, l'ambiance immersive s'installe.

2

ÉTAPE 2

Lancement de la compétition

Explication des ateliers, du système de rotation et du **classement par points**. Les équipes planifient leur stratégie pour maximiser leurs performances dans chaque atelier.

3

ÉTAPE 3

Ateliers en rotation

Chaque équipe passe par tous les ateliers viticoles, inspirés du quotidien du vigneron :



Chaîne d'embouteillage



Assemblage parfait



Reconnaissance vigne & vin



Roulé de barriques



Quiz domaine

4

ÉTAPE 4

Stratégie & Gestion du temps

Entre les ateliers, les équipes **arbitrent leurs priorités** et communiquent sur leurs performances pour optimiser leur stratégie. Le temps est une ressource aussi précieuse que les compétences techniques.

5

ÉTAPE 5

Clôture & Désignation de l'héritière

Comptabilisation finale des scores. L'animateur proclame solennellement **l'équipe héritière du domaine de Grand-Père**. Une dégustation conviviale peut être organisée pour clôturer l'aventure dans la tradition viticole.

CE QUE ÇA DÉVELOPPE

Les *compétences mobilisées*



Coordination d'équipe



Communication



Prise de décision



Gestion du temps



Analyse & mémoire



Observation



Culture viticole partagée

LES PETITS PLUS

Ce qui fait la *différence*



Scénario immersif

L'histoire de Grand-Père crée un fil narratif fort — les participants s'investissent davantage dans une aventure à laquelle ils donnent un sens.



Thème viticole original

Un univers raffiné et accessible — parfait pour des équipes en région vinicole ou comme clin d'œil aux terroirs français.



Ateliers en rotation

Chaque sous-groupe vit tous les ateliers — pas de « mauvais timing » qui pénalise une équipe par rapport aux autres.



Dégustation de clôture

Optionnel : une dégustation de vins locaux pour conclure l'activité avec une note authentique et conviviale.



Accessible à tous

Aucun prérequis en œnologie — les épreuves mêlent coordination, rapidité et observation pour valoriser tous les profils.



Clé en main

Matériel, animation, arbitrage, scénario — tout est pris en charge et livré sur site par COHAESIO.

QUESTIONS FRÉQUENTES

Vos questions

Faut-il s'y connaître en vin pour participer ?

Non — c'est le grand atout de l'activité. Les épreuves mêlent habileté manuelle, rapidité et mémoire. Les experts en vins n'ont pas forcément d'avantage sur les novices.

L'activité peut-elle se dérouler dans un vrai domaine viticole ?

Oui ! L'Héritage de Grand-Père est particulièrement réussi lorsqu'il se déroule dans ou à proximité d'un domaine viticole. COHAESIO peut s'adapter à ce type d'environnement.

Y a-t-il vraiment une dégustation de vin ?

La dégustation de vins est optionnelle et à la demande du client. Elle n'est pas incluse de base mais peut être organisée en partenariat avec un domaine local pour clôturer l'activité.

Combien d'ateliers sont proposés simultanément ?

En général 5 ateliers simultanés — autant que d'équipes en jeu. Chaque équipe passe par tous les ateliers en rotation. COHAESIO adapte le nombre d'ateliers à la taille du groupe.